

Số: 113/QĐ-BQL

Khánh Hòa, ngày 05 tháng 11 năm 2020

QUYẾT ĐỊNH

Về việc sửa đổi bổ sung Quy trình thanh toán hợp đồng xây lắp, tư vấn
của Ban Quản lý dự án Phát triển tỉnh Khánh Hòa

GIÁM ĐỐC BAN QUẢN LÝ DỰ ÁN PHÁT TRIỂN TỈNH KHÁNH HÒA

Căn cứ Quyết định số 2303/QĐ-UBND ngày 21/8/2015 của UBND tỉnh Khánh Hòa về việc điều chỉnh chức năng, nhiệm vụ và đổi tên Ban Quản lý dự án Cải thiện Vệ sinh Môi trường thành phố Nha Trang thành Ban Quản lý dự án Phát triển tỉnh Khánh Hòa;

Căn cứ Quyết định số 4050/QĐ-UBND ngày 27/12/2016 của UBND tỉnh Khánh Hòa về việc kiện toàn chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Ban Quản lý dự án Phát triển tỉnh Khánh Hòa;

Căn cứ Quyết định số 2075/QĐ-UBND ngày 18/7/2017 của UBND tỉnh Khánh Hòa về việc điều chỉnh cơ cấu tổ chức của Ban Quản lý dự án Phát triển tỉnh Khánh Hòa;

Căn cứ Quyết định số 3322/QĐ-UBND ngày 03/11/2017 của UBND tỉnh Khánh Hòa về việc ban hành Quy chế tổ chức và hoạt động của Ban Quản lý dự án Phát triển tỉnh Khánh Hòa;

Căn cứ Quyết định số 101/QĐ-BQL ngày 27/9/2018 về việc ban hành Quy trình thanh toán hợp đồng xây lắp, tư vấn của Ban Quản lý dự án Phát triển tỉnh Khánh Hòa;

Căn cứ Quyết định số 128/QĐ-BQL ngày 29/11/2019 về việc sửa đổi bổ sung Quy trình thanh toán hợp đồng xây lắp, tư vấn của Ban Quản lý dự án Phát triển tỉnh Khánh Hòa

Căn cứ Công văn số 3717/UBND-KSTT ngày 22/4/2019 của UBND tỉnh Khánh Hòa về việc xây dựng quy trình nội bộ trong giải quyết thủ tục hành chính;

Xét đề nghị của Trưởng phòng Tài chính kế toán.l

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Ban hành kèm theo Quyết định này là Quy trình thanh toán hợp đồng xây lắp, tư vấn của Ban Quản lý dự án Phát triển tỉnh Khánh Hòa.

Điều 2. Quy trình thanh toán này có hiệu lực thi hành kể từ ngày ký.

Điều 3. Trưởng phòng: QLDA (1, 2, 3), Tài chính kế toán, Môi trường xã hội, cán bộ công chức, viên chức Ban Quản lý dự án Phát triển tỉnh Khánh Hòa và các đơn vị liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- Lưu: VT, TCKT (Việt).

GIÁM ĐỐC

Châu Ngô Anh Nhân